

XMIL

40
HORAS

DESCRIPCIÓN

Aprender los principios básicos de programación XML y el uso de HTML, DTD, XHTML, CSS y el estándar RSS

OBJETIVOS

- Veremos una introducción a XML: su sintaxis, estructura y un acercamiento a los lenguajes de marcado antiguas de los que han derivado el lenguaje XML. También crearemos nuestro primer texto XML. - Asimismo aprenderemos a utilizar el lenguaje de marcado HTML. Veremos como se crean enlaces, tablas e imágenes y como crear elementos avanzados como formularios. - Conoceremos la forma de utilizar DTD para nuestros documentos de XML. La definición de tipo de datos, nos ayudará a estandarizar cualquier esquema de documento XML. - Aprenderemos a crear nuestros documentos con el estándar XHTML y cuales son sus propiedades más importantes. - Aprenderemos a utilizar el lenguaje CSS para las hojas de estilo en cascada. - Veremos los lenguajes de estilos para documentos XML y sus aplicaciones. - Aprenderemos a utilizar el Estándar RSS para la sindicación y alimentación de contenidos RSS, estándar basado en XML.

CONTENIDOS

UNIDAD 1: Conceptos básicos - ¿Que es XML? - Características generales I - Características generales II - Lenguajes de Marcado - Mi primer XML I - Mi primer XML II - Mi primer XML III

UNIDAD 2: HTML - Estructura - Simulación - Textos - Estilos de texto - Imágenes - Insertar imágenes - Enlaces - Tablas - Tablas I - Tablas II - Listas - Caracteres Especiales - Mapas de Imágenes - Marcos I - Marcos II - Formularios I - Formularios II - Entradas de formularios I - Entradas de formularios II - Entradas de formularios III

UNIDAD 3: Introducción a DTD - ¿Que es? - DTD Internas y Externas - Elementos y Atributos - Modelo de contenidos - Declaraciones de lista de atributos - Atributos

UNIDAD 4: XML+HTML=XHTML - ¿Que es? - Errores en HTML - Diferencias con HTML - Más propiedades de XHTML - Migración Manual - Migración Automática

UNIDAD 5: Estilos CSS - Introducción a Css - Especificación - Inline - En la cabecera del documento - En un documento independiente - Estilos para texto I - Estilos para texto II - Estilos para tablas I - Estilos para tablas II - Estilos para tablas III - Formateo de Listas - Body I - Body II - Div I - Div II

UNIDAD 6: XSL y XSLT - XSL - XSLT

UNIDAD 7: Implementación de XML, RSS - Que es RSS - Usos de RSS - Simulación - Subscripción desde explorer